

ALANYA ÜNİVERSİTESİ

MASKOT TASARIM YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

1. Yarışmanın amacı üniversitemizi temsil edecek özgün bir maskot tasarımı belirlemektir.
2. Yarışmaya katılım ücretsizdir.
3. Yarışma ön lisans, lisans ve lisansüstü dâhil, Alanya Üniversitesi'nin tüm öğrencilerine açıktır.
4. Seçici kurul ve seçici kurulun birinci derece yakınları bu yarışmaya katılamaz.
5. Yarışma bireysel katılıma açıktır ve her katılımcı en fazla bir adet tasarımla katılabilir.
6. Yarışmaya sunulan tasarımların özgün olması gerekmektedir. Tasarımların daha önce başka yarışmalarda ödül almamış, başka bir yerde yayımlanmamış olması gerekmektedir. Yarışmaya katılanlar tasarımlarının kendilerine ait olduğunu kabul, beyan ve taahhüt etmiş sayılırlar.
7. Eserler, seçici kurul tarafından özgünlük, yaratıcılık, kullanıma uygunluk kriterleri üzerinden değerlendirilecektir.
8. Seçici kurul, seçilen tasarımın sahibinden tasarım üzerinde değişiklik yapmasını isteyebilir.
9. Alanya Üniversitesi katılımcıların tasarımları ile ilgili izinler ve telif hakları ile ilgili herhangi bir sorumluluk kabul etmeyecektir.
10. Katılımcı, seçilen ve dereceye giren tasarımın Alanya Üniversitesi tarafından süresiz olarak tam kullanım hakkını verdiğini peşinen kabul ettiğini ve buna bağlı olarak, gerek Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu, gerekse ilgili mevzuat gereğince yarışmaya gönderdiği eserinin çoğaltma, işleme, yayma, temsil, faydalanma vb. umuma arzı ile ilgili tüm haklar için Alanya Üniversitesine tam lisans/yetki verdiğini kabul eder.
11. Seçilen tasarım Alanya Üniversitesi'ni temsil edecek her türlü basılı materyal veya elektronik ortamdaki faaliyetlerde kullanılabilir. Bu bağlamda katılımcı, herhangi bir telif hakkı talep edemeyecektir.
12. Alanya Üniversitesi gelen eserleri beğenmeme ve yeterli bulmayıp yarışmayı iptal etme hakkına sahiptir.
13. Yarışmaya katılan her maskot tasarımı, vektörel çizim tabanlı tasarım programları kullanılarak hazırlanmış olmalıdır. Her tasarım **Aİ**, **EPS** veya **PDF** dosya formatlarında ve en fazla 100mb boyutunda hazırlanmış olmalıdır.
14. Yarışmaya başvuran her katılımcı, eserini ve eserinde kullandığı unsurların anlamını en fazla 250 kelimelik bir yazıyla açıklayarak başvuru formuna eklemelidir.

15. Tasarımların üzerinde isim, imza veya ayırıcı bir işaret bulunamaz. Bu tip ayırıcı unsur bulunduran çalışmalar yarışma dışı bırakılır.
16. Yarışmaya katılan her tasarım Seçici Ön Kurul tarafından değerlendirilecektir. Teslim şartlarına uymayan tasarımlar Seçici Ön Kurul tarafından elenecek ve şartları sağlayan tasarımlar Seçici Kurul'a iletilecektir. Seçici Kurul ön eleme sonuçları arasından birinci olacak maskotu seçerek karar verecektir.
17. Birincilik ödülü 5.000 Türk Lirası'dır. Dereceye giren ikinci ve üçüncü tasarıma mansiyon ödülü verilecektir. Ödüller, hak sahiplerine Alanya Üniversitesinin belirleyeceği bir tarihte düzenlenecek ödül töreni ile takdim edilecektir.
18. Yarışmaya başvuran bütün katılımcılar, bu şartname hükümlerini kabul etmiş sayılırlar.
19. Bu şartnameye uymayan katılımcıların eserleri değerlendirilmeyecektir.
20. Yarışmaya katılmak isteyenler tasarımlarını ve tasarımlarını açıklayan metinlerini 15 Nisan 2024 Cuma günü saat 17:00'a kadar **çevrimiçi başvuru formu** aracılığı ile göndermelidir. Son başvuru tarihinden sonra iletilen tasarımlar dikkate alınmayacaktır.
21. Yarışma ile ilgili duyurular www.alanyauniversity.edu.tr adresinden ilan edilecektir.

Seçici Kurul:

Dr. Öğr. Üyesi Gökhan AŞÇI, Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Bölüm Başkanı
Dr. Öğr. Üyesi Kerim KARAGÖZ, Çizgi Film ve Animasyon Bölümü Öğretim Üyesi
Dr. Öğr. Üyesi Burçin ÜNAL, İletişim ve Tasarımı Bölümü Öğretim Üyesi
Dr. Öğr. Üyesi Cem HAKVERDİ, İletişim ve Tasarımı Bölümü Öğretim Üyesi

İletişim:

Alanya Üniversitesi Çizgi Film ve Animasyon Bölümü

Cikcilli Mah. Saraybeleni Cad. No:7 07400

Alanya/Antalya/TÜRKİYE

TEL: +90 242 513 69 69 / 3500 (santral)



ALANYA
ÜNİVERSİTESİ